



18.08.2016

## **OSTRZEŻENIE DOTYCZĄCE ZDROWIA I BEZPIECZEŃSTWA UŻYTKOWANIA SPRZĘTU W SALONIE „CYBERSOWA”**

Przed przystąpieniem do używania sprzętu każdy użytkownik powinien zapoznać się z poniższym ostrzeżeniem, aby uniknąć kontuzji, odczucia dyskomfortu lub zniszczenia urządzeń.

### **Przeciwwskazania do użytkowania sprzętu w Salonie „Cybersowa”:**

**Osoby o szczególnym stanie zdrowotnym:** Osobom z zaburzeniami wzroku, i kobietom w ciąży zaleca się wizytę u lekarza przed przystąpieniem do korzystania z urządzeń.

**Dzieci:** Należy zachować szczególną ostrożność podczas korzystania ze stanowisk dzieci poniżej 13 roku życia - sesje powinny odbywać się w obecności opiekuna prawnego. Korzystanie ze sprzętu przez osoby niepełnoletnie powyżej 13 roku życia powinno odbywać się za pisemną zgodą opiekuna prawnego.

**Drgawki:** Jeżeli występowały u Ciebie drgawki lub inne objawy epileptyczne, przed przystąpieniem do użytkowania sprzętu zaleca się wizytę u lekarza.

### **Ogólne wskazówki i środki ostrożności:**

Należy zawsze przestrzegać poniższych uwag oraz stosować się do środków ostrożności podczas odbywania sesji, aby zminimalizować ryzyko obrażeń bądź odczucie dyskomfortu!

- Samsung Gear VR: Sesja powinna odbywać się na siedząco. Należy unikać wstawania z miejsca z goglami na oczach. Nie zaleca się korzystania z gogli podczas sytuacji, które mogą wymagać uwagi.
- HTC Vive: Należy zachować szczególną ostrożność, aby upewnić się, że nie jesteś w pobliżu innych ludzi lub przedmiotów, na które można wpaść lub zniszczyć w trakcie korzystania z urządzeń. Nie zaleca się korzystania z gogli podczas sytuacji, które mogą wymagać uwagi.
- Każdorazowo należy dopasować okulary do kształtu głowy, ustawić ostrość i upewnić się że obraz jest przejrzysty.
- Przy pierwszym kontakcie z goglami generującymi wirtualny obraz rzeczywistości należy ograniczyć się do jednej sesji. Czas korzystania można zwiększać wraz z przyzwyczajeniem się do sprzętu.
- Jeżeli użytkownik jest zmęczony, pod wpływem środków odurzających, osłabiony, przeziębiony, odczuwa ból głowy - nie zaleca się odbywania sesji. Korzystanie ze sprzętu w takim stanie może pogorszyć stan samopoczucia lub zdrowia.

### **Możliwe powikłania:**

- W przypadku poczucia któregoś z niżej wymienionych objawów natychmiast należy poinformować o tym pracownika i przerwać sesję: napady drgawkowe, zmęczenie oczu, drganie oczu lub mięśni, ruchy mimowolne, utrata świadomości, zawroty głowy, dezorientacja, niewyraźne lub podwójne widzenie lub inne zaburzenia widzenia, zaburzenia równowagi, nadmierne pocenie się, zwiększenie wydzielania śliny, nudności, senność, zawroty głowy, ból głowy lub oczu, zmęczenie lub jakiegokolwiek objawy podobne do choroby lokomocyjnej.
- Objawy choroby „po symulacyjnej” mogą utrzymywać się i nasilać przez kilka godzin po odbyciu sesji. Objawy obejmują te wyżej wymienione.
- W przypadku wystąpienia objawów, aż do ich ustąpienia nie powinno się wykonywać Ciężkich fizycznie prac, prowadzić samochodu, jeździć na rowerze.



[www.cybersowa.pl](http://www.cybersowa.pl)

- Nie zaleca się ponownego użytkowania sprzętu do wirtualnej rzeczywistości, do kilku godzin po ustąpieniu objawów. Przed kolejną sesją należy upewnić się, że stanowisko jest poprawnie skonfigurowane.
- Jeżeli objawy występowały tylko podczas konkretnej gry/aplikacji, należy ją wykluczyć z kolejnych sesji.
- Jeżeli któreś z powyższych objawów utrzymuje się dłużej niż kilka godzin należy bezzwłocznie udać się do lekarza.
- Odbywanie sesji i granie w gry może być przyczyną kontuzji mięśni czy stawów. Jeżeli podczas gry odczuwasz objawy z tym związane takie jak drętwienie, mrowienie, sztywność należy przestać korzystać ze sprzętu i odpocząć. Jeżeli objawy nie znikają po kilku godzinach należy udać się do lekarza.